

BẢNG ĐẠC TẢ ĐỀ GIỮA HỌC KỲ I MÔN TIN HỌC 6

TT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Số câu hỏi ở mức độ đánh giá								
				Trắc nghiệm khách quan						Tự luận		
				Nhiều lựa chọn			Đúng - Sai					
				Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng
1	<b>Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng</b> Chủ đề	1. Thông tin và dữ liệu	<b>Biết</b> - Xác định được khái niệm cơ bản về thông tin và dữ liệu - Nhận biết được thông tin qua vật mang tin <b>Hiểu</b> - Hiểu được thông tin, dữ liệu từ tình huống	Câu 1 (0,5đ)	Câu 2 (0,5đ)		Câu 10 (1đ)					
		2. Biểu diễn thông tin và lưu trữ dữ liệu trong máy tính	<b>Biết</b> - Biết được thiết bị vào, ra trong máy tính <b>Hiểu</b> - Hiểu được quá trình xử lý thông tin trong máy tính - TL: Vận dụng vào thực tế để phân biệt được dữ liệu, thông tin, vật mang tin <b>Vận dụng</b> - Vận dụng đúng qui tắc chuyển đổi giữa các đơn vị đo dung lượng - TL: Biết chuyển đổi	Câu 3 (0,5đ)		Câu 4 (1đ)		Câu 8 (1đ)			Câu 2 (1đ)	Câu 3 (1đ)

			giữa các đơn vị đo dung lượng (GB → MB) để tính toán số lượng tệp có thể lưu trữ.									
	<b>Chủ đề 2. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET</b>	3. Giới thiệu về mạng máy tính và internet	<b>Biết</b> - Biết được các hoạt động dịch vụ cơ bản vào tình huống thực tế trên Internet - TL: Biết được các thành phần cơ bản của máy tính <b>Hiểu</b> - Hiểu được lợi ích của mạng máy tính mang lại cho con người <b>Vận dụng</b> - Hiểu được router hoạt động như thế nào trong thực tế - Đánh giá hành vi sử dụng Internet đúng quy định pháp lí và ứng xử văn minh trên môi trường số.		Câu 5 (0,5đ)	Câu 6 (1đ)	Câu 9 (1đ)		Câu 7 (1đ)	Câu 1 (1đ)		
<b>Tổng số câu</b>				<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>Tổng số điểm</b>				<b>3,0</b>			<b>4,0</b>			<b>30,</b>		
<b>Tỉ lệ %</b>				<b>30</b>			<b>40</b>			<b>30</b>		